

# ODYSSEY OF THE MIND DEUTSCHLAND E.V.

## INFORMATION FÜR TEAMS ZUM DEUTSCHLANDFINALE 22. MÄRZ 2025

Liebe OMer!

Wir freuen uns sehr, dass ihr am Odyssey of the Mind Deutschlandfinale 2025 teilnehmt! Eure Teamarbeit und eure kreativen Lösungen machen dieses Programm so einzigartig. Um einen reibungslosen Ablauf des Wettbewerbs zu gewährleisten, möchten wir euch im Vorfeld einige Informationen zukommen lassen. Bitte lest die folgenden Seiten aufmerksam durch!

Bitte beachtet, dass der detaillierte Zeitplan des Wettbewerbs online verfügbar sein wird. Überprüft den Zeitplan sorgfältig, um die Zeiten für die Langzeit- und Spontanwettbewerbe eurer Teams zu ermitteln. Ein Lageplan wird ebenfalls online zu finden; bitte macht euch vor dem Wettbewerb mit der Lage der Schule vertraut. Ihr findet alle für den Wettkampf relevanten Dokumente auf unserer [Homepage](#).

### **Ankunft & Anmeldung**

1. Der diesjährige Wettbewerb findet an der **John-F.-Kennedy-Schule, Teltower Damm 87-93, 14167 Berlin-Zehlendorf**, statt. Die Schule wird um ca. 7:00 Uhr geöffnet.
2. Die Rampe zur Schule wird zum Entladen nicht mit dem Auto befahrbar sein. Bitte nutzt stattdessen die kostenlosen Parkplätze vor der Schule (am Teltower Damm).
3. Die Schule ist nur 10 Minuten zu Fuß vom Bahnhof "Zehlendorf" (S1) entfernt. Ihr könnt auch die Bushaltestellen "Schönowener Park" (Bus 285) oder "Schweizerhofpark" (Busse 285 oder X10) benutzen.
4. Die **Anmeldung** beginnt um **7:45** Uhr im **grünen Gebäude** (Raum **GR117**) und endet um 9:30 Uhr. Bitte meldet euer Team mit einem Coach und einem Teammitglied an. Bei der Anmeldung zahlt der Coach die **Anmeldegebühr von 25€ pro Teammitglied** und zusätzlichem Coach (alle Zuschauer sind kostenlos). Ihr könnt Bar oder per Karte (EC oder VISA) bezahlen. Hier erhaltet ihr **eure T-Shirts** in den bei der Teamregistrierung angegebenen Größen und weitere Informationen. Falls ihr einen Team Official vor dem 1. März angemeldet habt, wird die Gebühr auf 20€ ermäßigt.
5. Alle Teams können ihre Requisiten in den ihnen zugewiesenen **Teamräumen** deponieren. Bitte beachtet, dass Odyssey of the Mind Deutschland e.V. keine Haftung für verlorene oder beschädigte Gegenstände übernimmt. Achtet darauf, dass ihr alle Wertsachen

# ODYSSEY OF THE MIND DEUTSCHLAND E.V.

chen bei euch habt. Die Teamräume werden tagsüber nicht verschlossen. Achtet darauf, dass ihr keine Geräte (insbesondere die **Smartboards!!!**) in diesen Räumen beschädigt. Im Falle einer Beschädigung informiert bitte sofort einen Official am Infopunkt.

## Allgemeiner Zeitplan

6. **Alle Coaches** sind herzlich eingeladen und aufgefordert, am **Coaches Treffen um 8:45** Uhr in der kleinen Aula (Theater) teilzunehmen. Das Treffen wird bis ca. 9:15 Uhr dauern. Die Coaches erhalten relevante Informationen zum Wettbewerb. Es wird auch Zeit geben, Fragen zu Problemen und Besonderheiten des Ortes zu stellen.
7. Alle Teams, Coaches, Eltern und weitere Zuschauer\*innen sind zur **kurzen Eröffnungszeremonie** eingeladen, die um **9:30** Uhr (Türöffnung um ca. 9:15 Uhr) in der Aula beginnt. Die Zeremonie wird bis ca. 9:45 Uhr dauern.
8. Die Langzeit- und Spontanwettbewerbe beginnen um **10:10** Uhr und dauern bis ca. 15:50 Uhr. Die Langzeitbühnen befinden sich in der **Aula** (Aufgaben #2 & 3), **in der kleinen Aula / Theater** (Vorschulaufgabe & Aufgabe #5) und im **Flur des Erdgeschosses des roten Gebäudes** (Aufgaben #1 & 4).
9. Der **Spontanwettbewerb** findet im **roten Seitenflügel** statt. Am Tag des Wettbewerbs werden die Teammitglieder von einem Official im **Warteraum** (Raum **R111**) abgeholt und zu ihrem jeweiligen Spontanraum geführt. Bitte begeben euch nicht auf eigene Faust zu den Spontanräumen.
10. Ihr könnt eine Auswahl an Speisen und Getränken von einem **Food Truck** kaufen (Wraps, Bowls, Hot Dogs, Pulled Chicken Burger, etc.) zwischen 11:30 und 13:30. Bitte beachtet, dass in diesem Jahr 32 Teams mit insgesamt ca. 235 Teammitgliedern und Coaches angemeldet sind! Bitte plant entsprechend, da es in den Warteschlangen zu längeren Wartezeiten kommen kann. Bitte bringt auch eure eigenen Snacks und Getränke für den Tag mit.
11. Die **Abschlussveranstaltung mit Siegerehrung** beginnt um **16:30** Uhr in der Aula, der Einlass beginnt um ca. 16:15 Uhr. Das Ende ist für ca. **18:00** Uhr eingeplant. Falls euer Team früher abreisen muss (z.B. um einen Zug zu erreichen), **gebt uns bitte so früh wie möglich Bescheid** (spätestens morgens beim Check-in), falls ihr das noch nicht getan habt!

# ODYSSEY OF THE MIND DEUTSCHLAND EU.

## Ablauf des Wettkampfs

12. Bitte prüft, ob ihr alle erforderlichen Formulare ausgefüllt und fertig habt (siehe Checkliste unten). Ihr könnt die Formulare [hier](#) herunterladen. Stellt sicher, dass alle Teammitglieder, die aktiv an der Lösung der Langzeitlösung beteiligt waren, sowie alle Coaches und Co-Coaches das Formular zur Hilfe von Außerhalb unterschreiben.
13. Bitte vergewissert euch, dass ihr die [Programmregeln](#) im Programmführer 2025 gelesen und die allgemeinen [Aufgabenerläuterungen](#) zu eurer Langzeit-Aufgabe geprüft habt, um sicherzustellen, dass ihr alle Anforderungen erfüllt.
14. Bitte erscheint **mindestens 15 Minuten vor eurer geplanten Wettbewerbszeit** an dem euch zugewiesenen Ort. Bei Langzeit ist dies der jeweilige **Vorbühnenbereich**, bei Spontan der Warteraum (Raum R111).
15. Für Langzeit müsst ihr in euren Kostümen, mit Make-up und Frisur erscheinen und alle Kulissen, Requisiten und Unterlagen mitbringen. Die **Vorbühnenrichter\*innen** werden euch im **Vorbühnenbereich** empfangen (folgt den Schildern zum "Teameingang").
16. Für Teams, die in **Aufgabe 4** teilnehmen, gibt es eine zusätzliche **Einwiege-Zeit** (Weigh-in) (bitte beachtet das zusätzliche Zeitfenster im Zeitplan). Der Einwiegeraum befindet sich im Erdgeschoss des **roten Gebäudes** (Raum R134).
17. Die Teams in **Aufgabe 4** sollten geeignete Maßnahmen ergreifen, um den Boden der Bühne entsprechend ihrer Verwendung von Backpulver zu schützen.
18. Bitte bringt, falls nötig, euer eigenes **Reinigungsmaterial** mit, um die Bühne für das nächste Team sauber zu hinterlassen sowie um euren Teamraum zu säubern.
19. Coaches können die **Langzeit-Bewertungen** ihrer Teams zusammen mit einem Teammitglied bei den Head Judges der jeweiligen Aufgabe abholen, sobald der Teamname an der dafür vorgesehenen Tafel an ihrer Bühne angezeigt ist. Bitte wendet euch nur zwischen den Auftritten der Teams an die Head Judges.
20. Bitte denkt daran, dass die **Spontanprobleme geheim** gehalten werden müssen! Bitte **diskutiert nicht über die Aufgaben**. Nur Teams dürfen die Spontanräume betreten. Eine Ausnahme gilt für Vorschul-Teams, bei denen ein Coach das Team begleiten darf. Bitte achtet darauf, dass die Teammitglieder keine Rucksäcke und Geräte, die Geräusche machen (z.B. Handys, Uhren), mitbringen. Das Team sollte sich entscheiden, in welcher Sprache (Englisch oder Deutsch) Ihnen die Aufgabe laut vorgelesen wird.
21. Wir würden uns freuen, wenn Fotos während des Wettbewerbs gepostet und auf unseren **Social-Media**-Kanälen verlinkt werden. Das **Video des Tages** wird ein paar Tage nach dem Deutschlandfinale auf unserer Website veröffentlicht; schaut es euch nach

# ODYSSEY OF THE MIND DEUTSCHLAND E.V.

der Abschlussveranstaltung noch einmal an. Wenn ihr nicht auf den veröffentlichten Fotos zu sehen sein möchtet, informiert uns bitte bei der Anmeldung.

22. Bitte beachtet, dass in den Schulgebäuden **kein WiFi** zur Verfügung gestellt wird und die LTE-Verbindung innerhalb der Schulgebäude NICHT zuverlässig ist.

## ... und zum Schluss!

23. **Bitte benehmt euch wie gute Gäste!** Beschädigt nichts in der John-F.-Kennedy-Schule (vor allem nicht die Smartboards). Bitte räumt hinter euch auf, insbesondere in euren Teamräumen. Benutzt den auf dem Schulgelände bereitgestellten **Müllcontainer** (hinter der Aula), um größere, unerwünschte Gegenstände zu entsorgen. Bitte lasst keinen Müll in den Zimmern zurück und **entleert alle Mülleimer** in den Müllcontainer! Wir würden es sehr begrüßen, wenn ihr auch die Tisch- und Sitzordnung in eurem Teamraum wiederherstellen würdet.

**Wir wünschen euch viel Erfolg, viel Glück und jede Menge Spaß bei euren letzten Vorbereitungen für das diesjährige Deutschlandfinale!**

Schaut euch während des Wettkampftages unbedingt die Langzeitaufführungen der anderen Teams an! Unterstützt andere Teams und zeigt den Odyssee-Geist! Wir möchten, dass die Zuschauerplätze mit anderen Teams gefüllt sind: Lasst euch inspirieren, lacht und habt Spaß.

Wir freuen uns darauf, euch alle zu sehen

**Vicky Bluhm & Marleen von der Heiden**

Wettkampfdirektion & Events Koordinatorinnen  
Odyssey of the Mind Deutschland e.V.

# ODYSSEY OF THE MIND DEUTSCHLAND E.V.

## Team-Checkliste

Bitte bringt Folgendes mit:

Was?	Wer?	erledigt?
Alles für eure <b>Langzeit-Lösung</b> (Requisiten, Kulissen, Kostüme, Make-up, Drehbuch, usw.)		
<b>4x Stilformulare</b> – einmal ausgefüllt und 3x kopiert		
<b>1x Formular zur Hilfe von Außerhalb</b> – ausgefüllt		
<b>1x Kostenformular</b> – ausgefüllt		
<b>4x Team-Liste Formular</b> – einmal ausgefüllt und 3x kopiert		
<b>Mitgliedsschild</b> (mit dem Namen der Schule)		
NUR für Aufgabe 4: Schutzbrillen/Augenschutz		
Verlängerungsschnüre (& Adapter)		
Reinigungsmaterial (falls nötig)		
Klebeband & Heißklebepistole für Notfälle		
Anmeldegebühr ( <b>25€</b> bzw. <b>20€</b> pro Teammitglied & Co-Coach)		
Snacks & Getränke		
Kameras		
Medizin?		
Glücksbringer		
Freunde, Eltern, Geschwister & Lehrer*innen als Fans (kostenlos)		
Uhren, um pünktlich zu sein		
Wissen eure Unterstützer*innen (Eltern, Freunde, Lehrer*innen & Fans), wann sie euch helfen dürfen (Aufräumen) und wann nicht (Aufbauen)?		